

Publicado en *El Universo* (<http://www.eluniverso.com>)

# Clubes de tecnología de la Espol apuntan a perfeccionar

*Fecha de publicación: Domingo, 8 de Junio, 2014 - 00h00*

---

Entre fórmulas escritas en una pizarra, computadoras, piezas y robots trabajan los 15 integrantes del club Robota de la Escuela Superior Politécnica del Litoral (Espol).

Este es uno de los 22 grupos que tiene la Universidad, dedicados a desarrollar proyectos dirigidos al desarrollo y beneficio de la sociedad.

Byron Narváez, de Robota, explica que hace 7 años se formó el club y desde entonces han creado **35 robots** para competencias y destrezas.

Ahora se están preparando para la Copa Internacional de Robótica que se realizará en México en septiembre próximo. Viajarán con sus proyectos emblema, **Destructor y Potencia**, robots de batalla con los que ya han obtenido premios en torneos anteriores.

Otro de los trabajos que los llena de orgullo, dice Narváez, es la **Black Hand**, un prototipo de mano controlado por voz que traduce las letras al alfabeto de sordomudos. “Es un proyecto social que lo queremos mejorar mediante la adquisición de una impresora 3D. En lo posterior podemos crear algo parecido a un humano para que sirva de intérprete en los programas de TV”, manifiesta.

Estos jóvenes que dedican al club tres horas diarias después de su jornada de clases y también los fines de semana cuando tienen competencias, se quedan con la satisfacción de adquirir más conocimientos y ayudar a los demás.

En otra área del establecimiento están los estudiantes que integran el club Taws, creado hace 7 años también y dedicado a la investigación de tecnologías web y móviles.

Denny Schuldt, presidente de esta agrupación, indica que entre los 25 miembros han ideado aplicaciones que facilitan la vida a los estudiantes de la Espol, como UnitsLab, que ayuda a los jóvenes de nivel básico de física o Scheduler, en la organización de sus horarios.

Pero su proyecto más ambicioso es **GeoEspol**, con el que quieren lograr que la Espol sea la primera universidad del Ecuador en 3D.

“Para moldear los edificios utilizamos SketchUp. Aún no está terminado, pero los ocho edificios que tiene se pueden ver en Google Earth o a través de la página de Taws”, señala Schuldt y agrega que GeoEspol servirá para que los estudiantes nuevos puedan ubicar las aulas de clase o edificios.

Además de Robota y Taws, también está **Kokoa**, que reúne a estudiantes que promocionan el

desarrollo del software libre; el Instituto de Ingenieros Eléctricos y Electrónicos, el Instituto de Ingeniería Industrial que promueve avances tecnológicos, el club de los emprendedores, entre otros.

## **Detalles Integrantes**

## **Miembros**

Para ser miembro de cualquier club necesita ser estudiante de la Espol, tener disponibilidad de tiempo y ganas de aprender.

## **Buscan apoyo**

El club Robota está buscando auspiciantes para financiar su viaje a México.

---

**URL de origen:** <http://www.eluniverso.com/vida-estilo/2014/06/08/nota/3069026/clubes-que-apuntan-perfeccionar>