

Tecno (F)



Aprendizaje interactivo
Toot es un juguete, que tiene como base Arduino y sirve para mejorar habilidades auditivas y de idiomas.

nuevovivir@granasa.com.ec

LA BRECHA DIGITAL SE REDUCE CON ARDUINO

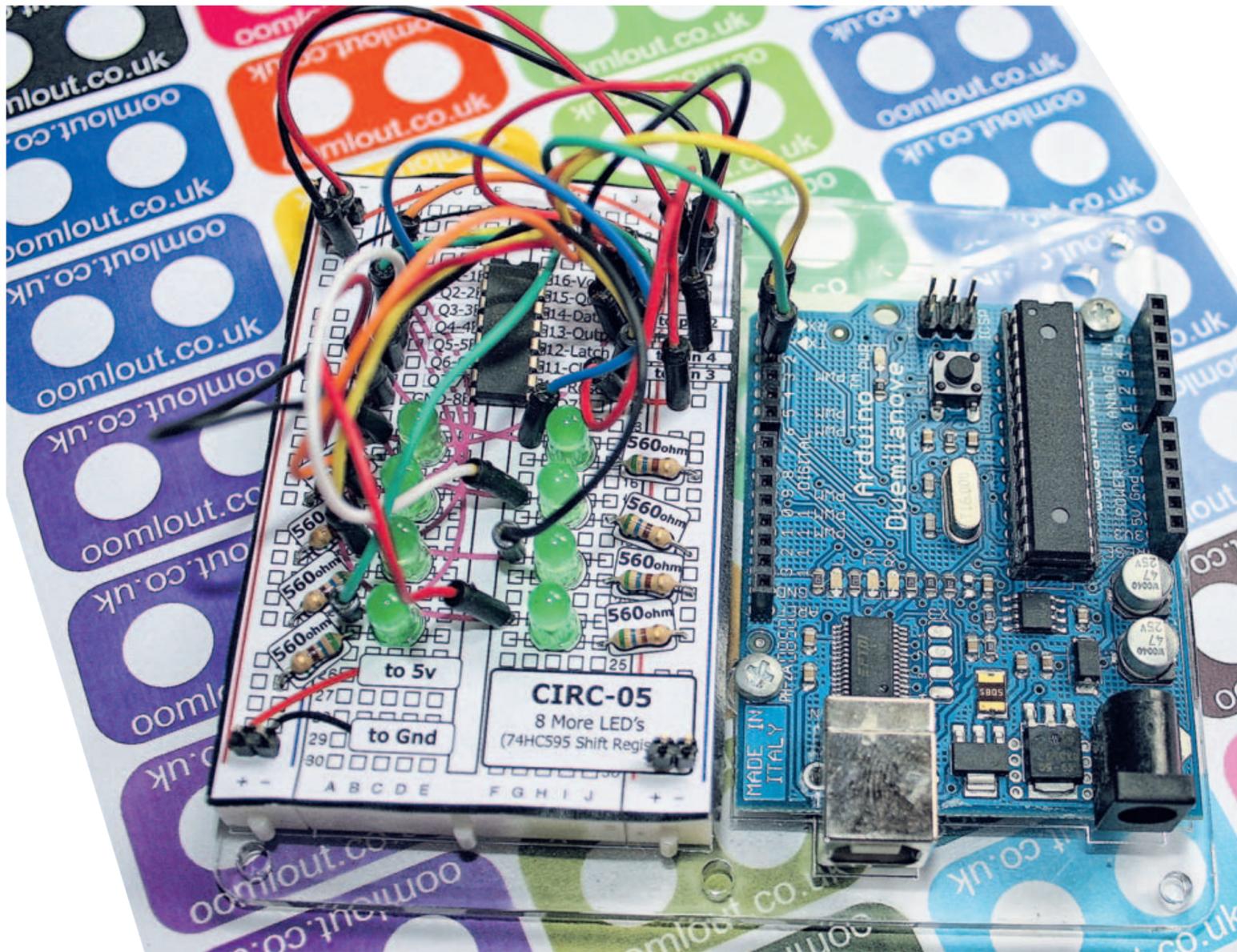
EN CONTEXTO

Se trata de una plataforma de desarrollo de hardware que permite crear desde robots, hasta drones.

Su código abierto invita a grandes y pequeños con conocimientos básicos en programación a "inventar".

Telefónica de la mano de la Espol y tutores de la mayoría de provincias del país pretenden democratizar Arduino.

La idea es que los ecuatorianos tengan acceso al desarrollo de las nuevas tecnologías y entiendan sus beneficios.



GIANNELLA ESPINOZA COBOS
espinozag@granasa.com.ec

■ GUAYAQUIL

A simple vista puede parecer tan solo una pieza de electrónica; sin embargo, Arduino es desde hace varios años el motor de muchos proyectos de ingeniería. Desde un robot que transporta y dobla la ropa, un avión no tripulado, y una muñequera con visión ultrasónica para ciegos, hasta un robot que prepara cocteles.

Se trata de una plataforma de desarrollo de computación física (hardware), basada en una placa con un microcontrolador o cerebro electrónico como el que se utiliza para controlar televisores y un entorno

de desarrollo de software (programas). Su característica principal es el "código abierto o libre", es decir que todo interesado lo puede manipular para crear el gadget que se le antoje.

Cuando digo toda persona, es literal. Solo se necesitan conocimientos básicos en electrónica y mucha creatividad. La prueba es que niños desde los tres años manipulan Arduino en el mundo.

Es por este motivo que Telefónica Movistar, dentro de su proyecto "Tecnologías Creativas"; ideado para reducir la brecha digital en el país, se ha planteado propagar, cual virus informático, el síndrome creativo de Arduino.



"Estamos enfocados en el futuro, en el cambio acompañado de la educación en las nuevas tecnologías"

DAGMAR THIEL
FUNDACIÓN TELEFÓNICA

Dagmar Thiel, representante de la Fundación Telefónica Movistar, explica que la compañía pretende capacitar cada vez a más profesores y dinamizadores de todas las provincias, con la finalidad de que puedan replicar sus conocimientos, en el manejo de la plataforma, con la población infantil y juvenil en situación vulnerable.

El primer ciclo de prepara-

ción, dictado por el mismo David Cuartielles, cofundador de Arduino, se cerró con 40 tutores, quienes se encargarán de regar sus conocimientos por 12 provincias del país, entre estas Guayas, Azuay, Pichincha y El Oro.

En Guayaquil, el proyecto cuenta con la Espol como socio estratégico. Sus alumnos serán entrenados en las bases de la plataforma y posteriormente las compartirán con la comunidad.



"Ayudaremos a que la sociedad desarrolle sus destrezas y entienda el futuro que hay en el desarrollo de hardware"

SERGIO FLORES
RECTOR DE LA ESPOL

Sergio Flores, rector de la Escuela Superior Politécnica del Litoral (Espol), señala que el vínculo de la institución con el proyecto "Tecnologías Creativas" beneficiará tanto a sus alumnos como a la comunidad: Los estudiantes mejorarán el nexa con la sociedad y cumplirán con las horas de voluntariado exigidas por la universidad, a su vez ayudarán a reducir la brecha digital; vinculando a jóvenes de escasos recursos con la tecnología y los entornos de desarrollo.

El Municipio de Guayaquil también está interesado en la idea de Telefónica, tanto que se ha planteado capacitar, hasta diciembre, a 500 niños de zonas vulnerables en Arduino.



"Nuestra idea es capacitar a niños y jóvenes en áreas como Sistemas, Robótica, e Internet"

JOSUÉ SÁNCHEZ
CONCEJAL

Según Josué Sánchez, concejal del Municipio de Guayaquil, 15 profesores de los Centros de Atención Municipal Integral han sido preparados en Arduino e impartirán talleres, desde este mes, en zonas urbano marginales. A finales de año, los participantes mostrarán sus primeros robots.

Es así como, de a poco, el país cambia la plastilina por los microcontroladores.

GADGETS



COJÍN SMART

Darma, el cojín inteligente, registra el ritmo cardíaco de la persona que está sentada en él a través de una app y corrige la postura con vibraciones. Estará listo en fin de año por \$249.



O MIGRAÑA

Cefaly es una diadema electrónica que acaba de salir al mercado y promete reducir la migraña a través de descargas eléctricas que envía a uno de los nervios del cerebro.



TAZA-TERMO

Temperfect Mug es una taza-termo que absorbe el exceso de calor del café y conserva su temperatura ideal durante más o menos siete horas. Por ahora busca financiación en Kickstarter.