



Foto: José Dimitrakis



**JORGE
BLACIO**

- EDAD • 25 AÑOS
- PROFESIÓN • **DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS**
- CIUDAD DE ORIGEN • **GUAYAQUIL**



**ESTÉFANO
PALACIOS**

- EDAD • 25 AÑOS
- PROFESIÓN • **DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS**
- CIUDAD DE ORIGEN • **GUAYAQUIL**

“Mientras más joven empiezo a hacer lo que me gusta, más tiempo de vida tengo para seguir haciéndolo”

Jorge Blacio y Estéfano Palacios se conocen desde el colegio y ya soñaban con trabajar en videojuegos. Pero las grandes empresas están en el exterior, así que decidieron que crearían una. Eso no se concretó sino hasta que comenzaron Ingeniería Computacional en la Escuela Superior Politécnica del Litoral (Espol).

Allí reclutaron un equipo y formaron Freaky Creations. Estaban por pedir un préstamo para su proyecto cuando la Espol abrió Club de Desarrollo de Videojuegos.

“La Espol tenía un sitio y máquinas de trabajo, que era lo que nos faltaba”, cuenta Blacio. Cuando los representantes de Sony llegaron a la Espol, Estéfano y Jorge les

mostraron un demo de “To Leave”, su primer videojuego. “Lo que más les gustó fue que en un país donde no existe la industria de videojuegos haya un grupo que se organizó para producir un producto competitivo”, cuenta Blacio.

La empresa les prestó el kit de desarrollo, los convirtió en desarrolladores y *publisher* licenciados de Sony. Cuando “To Leave” esté terminado se publicará en la plataforma digital de PlayStation 4. “Lo que hemos logrado es crear los cimientos para nuestro sueño que es tener un estudio de desarrollo de juegos de video que exporte muchos juegos de calidad al exterior”, asegura Estéfano Palacios sobre sus grandes metas. (MM)