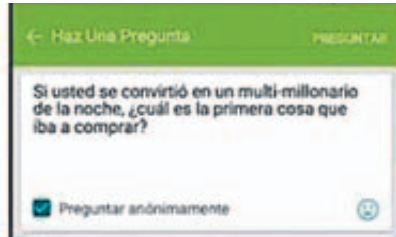


Tecno (F)

nuevovivir@granasa.com.ec



Kiwi, la nueva moda

Con más de 10 millones de descargas en Android, esta app para hacerse preguntas entre los usuarios, es la nueva tendencia en el público joven.

8 SE DEBE USAR LA EXTRACCIÓN SEGURA

SI. Se corren muchos riesgos cuando se desconectan sin más una memoria, especialmente si lo hace mientras el ordenador no ha terminado de escribir datos en ella. Puede que no ocurra nada, o que, a partir de ahora, la memoria muestre un aviso de posibles errores al conectarla a otro PC. Esto no suele dar muchos problemas. Pero si tiene mala suerte, puede perder el contenido de la memoria, o que se produzca un fallo irremediable. Los efectos son imprevisibles y, aunque sea muy poco frecuente, es cuestión de suerte. Le recomendamos que haga la extracción segura.



7 SE DEBE EVITAR PONER OBJETOS METÁLICOS EN EL MICROONDAS

SÍ / NO. Poner objetos de metal en el microondas puede ser peligroso, pero no es tan perjudicial. El peligro de poner metal en el microondas depende más de la forma que del tamaño de los objetos. Los bordes afilados, por ejemplo, pueden conducir a que los electrones formen chispas, pero los artículos con superficies metálicas más redondeadas, como cucharas, por lo general no causan problemas.



6

ESTAR CERCA DEL MICROONDAS ES MALO

SÍ / NO. Aunque los hornos microondas a veces liberan cierta cantidad de radiación, por lo general no es suficiente para causar un daño real. De hecho, la FDA asegura que la cantidad de radiación que emanan los microondas durante toda su vida útil está muy por debajo del nivel que puede poner en riesgo la vida de las personas.



9 LA NAVEGACIÓN PRIVADA SIGNIFICA ERES ANÓNIMO EN LA RED

NO. Al activar la navegación privada se puede ocultar de la visita de ciertos sitios en el historial del navegador, pero en la web nadie se puede esconder totalmente. Por lo tanto los expertos recomiendan utilizar programas de cifrado de datos como Tor.



10 LOS VIDEOJUEGOS VUELVEN A LOS NIÑOS "MALOS Y VAGOS"

NO. Algunos juegos de vídeo han sido acusados por inducir a la mala conducta de los niños, pero la ciencia no está convencida del todo. Un estudio de 2013 de la Universidad de Glasgow (Escocia) encontró que jugar constantemente videojuegos no alteró el comportamiento de los infantes de forma significativa. De hecho, encontró que los niños que jugaron videojuegos durante menos de una hora al día eran más felices y mejor adaptados que quienes no jugaban en absoluto. No obstante, psicólogos como el guayaquileño Felipe Andrade, aseguran que jugar en exceso puede tener resultados negativos y estresar a los pequeños cuando un juego es especialmente difícil.



Las 14 'FALSAS VERDADES' DE LA TECNOLOGÍA

EN CONTEXTO

¿Apple está libre de virus? ¿Hay que cargar el teléfono 24 horas? Le ayudamos a despejar sus dudas tecnológicas

Con tanta información, por todos lados, tendemos a caer en falsos mitos y satanizar a la tecnología

Sepa que los videojuegos no son el 'demonio' y que los imanes no borran datos, al menos que sean muy grandes

Profesionales expresan las 'falsas verdades' que desean derribar y que afectan, de cierta forma, en sus carreras



11 LOS DISPOSITIVOS APPLE SÍ PUEDEN TENER VIRUS

SÍ. Los dispositivos desarrollados por la compañía de la manzana sí pueden ser víctimas de malware o hackeos. Asegúrese de instalar un buen software de seguridad para evitarlo.

12 HAY QUE CARGAR 24 HORAS EL TELÉFONO ANTES DE USARLO

NO. Esto era recomendable hace 20 años cuando los celulares usaban baterías de níquel-cadmio. Hoy en día, con las baterías litio-ion, ya no es necesario.



13 A MÁS BARRAS EN EL CELULAR, MEJOR CALIDAD DE LLAMADA

NO. La señal que marca "todas las barras" en la barra superior del teléfono indica qué tan fuerte es la señal que recibe el aparato desde la torre más cercana; sin embargo, la calidad de la llamada depende del número de usuarios que estén conectados, y no de estas barras.

GIANNELLA ESPINOZA COBOS
espinozag@granasa.com.ec
■ GUAYAQUIL

Las innovaciones tecnológicas frecuentes han permitido que cada vez más personas tengamos en nuestras manos equipos de todo tipo y para todas las necesidades. Sin embargo, el exceso de información no verificada y de falsos expertos en la red genera que caigamos regularmente en las 'falsas verdades' o mitos que lo único que provocan es que no le saquemos el mayor provecho a nuestros gadgets y en muchos casos hasta satanizamos sus usos.

¿Se debe cargar el teléfono nuevo 24 horas antes de usarlo? ¿Si me compro un equipo de Apple estoy libre de virus? ¿Qué sucede si paso un imán por la computadora? ¿Y si saco el pendrive sin extracción segura? ¿A más megapíxeles, mejor es la foto?, son algunas de las preguntas

que recibimos a través de las redes sociales y que las hemos resuelto con la ayuda de sitios reconocidos en el área (Xataka, Uno Cero, CyberPais y The Huffington Post Tech), estudios de universidades y profesionales afines.

Una de las sorpresas que se llevará será al leer que los videojuegos solo son negativos si nos excedemos en su uso y en ciertas temáticas.

"Practicar cualquier videojuego que requiera de concentración y ciertas habilidades motoras, como un hobby o pasatiempo, durante 10 minutos diarios, es un excelente ejercicio para mejorar la atención, memoria y otras habilidades cognitivas", asegura Felipe Andrade, guayaquileño, psicólogo clínico y Psych-k, que utiliza la tecnología para el tratamiento de sus pacientes.

Otra 'falsa verdad' en la que seguramente hemos caído la mayoría y en el que hace hinca-

pié uno de nuestros profesionales consultados, Alejandro Varas, informático y parte del equipo de Domo Soluciones, es que "los informáticos, o los apegados a la tecnología, no tienen por qué saber resolver todos tus problemas". Recalca que hay un especialista para cada área, para llevar una idea la práctica y para la técnica.

Alberto Vera, guayaquileño, cofundador de Criptext, un software para mail y mensajería seguros, en cambio, pide derribar la 'mentira' tecnológica: "eso no se puede hacer". Explica que algunos programadores tienden a decir esto a sus empleadores, cuando él está convencido de que "en tecnología con tiempo, esfuerzo y dinero, todo se puede hacer".

Lea detenidamente los catorce puntos, seguro lo ayudarán a disfrutar de sus equipos y, por qué no, hasta volverse el técnico favorito de sus amigos.

SEPA CÓMO

LITIO

Las baterías de litio, también conocidas como baterías li-ion, están diseñadas para almacenar energía en grandes cantidades y soportar ser recargadas constantemente.

CARGA

Un ciclo de carga consiste en llenar su batería hasta su máxima capacidad, cuando ya no tiene nada de carga. Se vuelve ineficiente cuando ya se han utilizado muchos ciclos.

MEGAPÍXEL

La resolución de la pantalla no importa mucho, expertos dicen que el ojo humano no puede distinguir los detalles, cuando una pantalla contiene más de 300 píxeles por pulgada.

ELLOS OPINAN: ¿CUÁL ES EL PRINCIPAL MITO TECNOLÓGICO QUE HAY QUE DERRIBAR?



ANDRÉS PEREIRA
SEGURIDAD
INFORMÁTICA

Que la seguridad en la nube no es segura. Es la misma o mayor a la que una empresa o persona pueda incorporar en su red. Quienes dan el servicio invierten en prestar seguridades y beneficios adicionales a los esquemas actuales.



ALBERTO VERA
CRIPTEXT
MAIL / CHAT

Esto tiene que ver con la cultura latina y es el pensar que los estadounidenses o europeos son los únicos que tienen talento en tecnología. Todos los desarrolladores de Criptext son ecuatorianos y ya es una empresa reconocida a nivel internacional.



ALEJANDRO VARAS
DOMO
SOLUCIONES

Hablo en nombre de los informáticos, la gente piensa que porque sabemos de tecnología tenemos que 'hacerles el favor' de resolver todos sus problemas o 'hackearles el Facebook'. No notan la diferencia entre la práctica y la parte técnica.



JORGE DELGADO
CHALACO
FILMS

La cámara profesional no se compara con la del teléfono, debido a que los últimos deben hacer de todo, y por ende cumplir con funciones genéricas de todas sus capacidades. Para lograr una buena foto, como básico, necesitas un sensor grande, que no cabe en ningún smartphone.

Llega la app de Star Wars

Está lista la App oficial de Star Wars disponible para iOS y Android, cargada de noticias, tráileres, temas, gifs y más.

CASA ADENTRO Los juegos de 'riesgo' activan la creatividad infantil



5 ES NECESARIO RECARGAR EL TELÉFONO SOLO CUANDO SE HAYA AGOTADO LA BATERÍA

NO. Esto pudo haber sido cierto alguna vez, pero los avances en la tecnología de las baterías han terminado con este problema. Ahora la mayoría de los dispositivos utilizan baterías de litio y como lo dice Apple, las pilas se pueden recargar "en cualquier momento que sea conveniente, sin necesidad de una descarga completa".



4 LOS IMANES BORRAN LOS DATOS

SÍ / NO. Se necesitaría un gran imán para hacer esto, e incluso esto solo afectaría a ciertos tipos de almacenamiento de datos. Las unidades de estado sólido (SSD), como unidades flash (USB), por ejemplo, están a salvo; en cambio, las unidades de disco duro están en riesgo, pero solo ante imanes muy potentes, como los utilizados en las máquinas de resonancia magnética u otro equipo especializado.



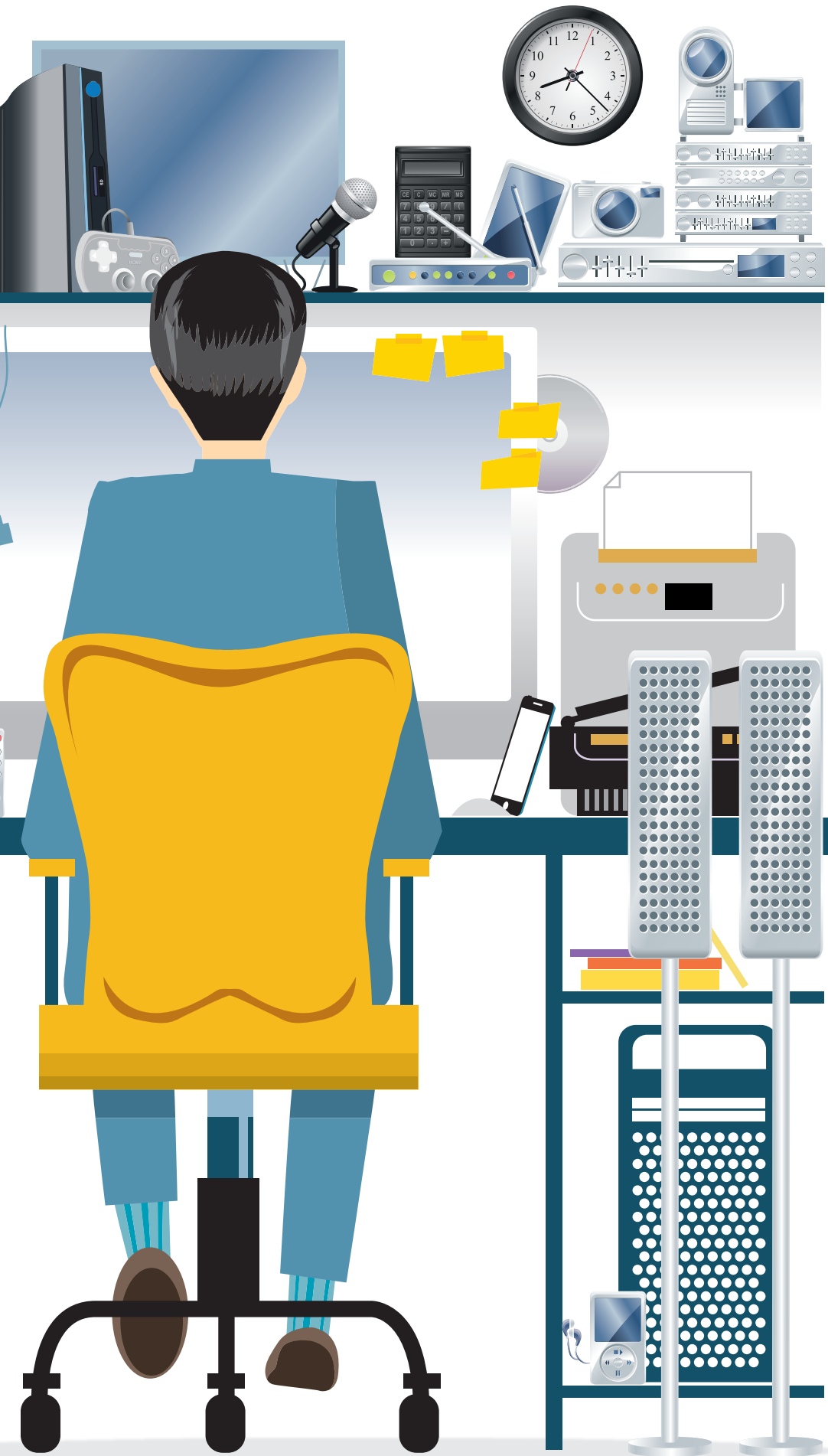
3 LA INTERNET Y LA WORLD WIDE WEB SON LO MISMO

NO. La Internet es la infraestructura que permite que la información sea compartida por medio de redes en todo el mundo, incluidos los accesos a través de ordenadores personales, teléfonos inteligentes, varios tipos de software y más. La web es solo una de esas redes, construida por sitios y páginas que comienzan con "www". La web necesita la Internet para existir; no obstante, la Internet tiene un montón de otras cosas, además de la www.



2 SE PUEDEN TOMAR BUENAS FOTOS SIN MUCHOS MEGAPÍXELES

SÍ. A pesar de ser una de las creencias más comunes acerca de la fotografía digital, la calidad de una fotografía depende de muchos más factores, no solo de los megapíxeles. Elementos como los circuitos, los sensores y los lentes de una cámara, además del dominio de las técnicas de iluminación, composición y los controles del equipo son factores mucho más importantes para lograr una buena foto.



1 USAR EL CELULAR EN UNA GASOLINERA PUEDE PROVOCAR UN INCENDIO

SÍ / NO. Teóricamente esto es posible; sin embargo, es altamente improbable en circunstancias normales. Solo ha habido un accidente que involucra un celular en una gasolinera, pero incluso en este caso fue encontrado que el teléfono no era el responsable del incendio. Además, varios estudios también han desacreditado el mito de que los teléfonos móviles podrían encender los vapores de la gasolina. Aún así para evitar cualquier incidente siga las instrucciones del fabricante del dispositivo.



SABER +

ENCUÉNTRALO EN NUESTRAS VERSIONES IPAD Y ANDROID

SECRETOS PARA HACER DURAR LA BATERÍA DE SU CELULAR

Esta es una necesidad habitual y le enseñamos a resolverla.

4 FORMAS DE CAMBIAR SUS HÁBITOS DIGITALES

Las adicciones no son buenas, conozca cómo mejorar su vida digital.

NOVEDAD PRESENTAN LA HERO4 SESSION

GoPro, la compañía de cámaras deportivas más famosa del mundo, presentó un nuevo dispositivo miniatura, que costará \$ 399 y saldrá a mediados de julio. Se trata de la Hero4 Session que es resistente a los golpes, puede ser sumergida 10 metros bajo el agua, toma capturas de 8 megapíxeles, graba a Full HD o en 1440p a 30 cuadros por segundo y tiene ranura para tarjetas microSD.



OPCIÓN WHATSAPP TRABAJA EN EL NO LEÍDO

Según cuenta ADSLZone, la app está trabajando para introducir un botón de "Marcar como no leído". La información ha aparecido sin mucho detalle en el centro de traducciones de WhatsApp. No está muy claro cuál sería el efecto de esta acción, si está pensada para un uso interno del usuario, una forma de organizar sus mensajes o dejar pendientes los que quiere leer con calma o responder más tarde.



PROYECTO CREAN CASCO DE MEGA MAN

Si estabas buscando un disfraz que te convierta en el centro de atención durante una próxima fiesta, aquí podrías tener una buena alternativa. Capcom (es una empresa japonesa desarrolladora y distribuidora de videojuegos) publicó información sobre un casco de Mega Man que está fabricando, que sería de "proporciones auténticas" e incluiría detalles tan interesantes como ledes en funcionamiento.

EL PERSONAJE



MARISSA MAYER
CEO DE YAHOO!

La mujer más influyente de Silicon Valley

Ella es una ingeniera, informática y profesora estadounidense, conocida como la mujer más influyente de Silicon Valley, la exgooglegirl e incluso, el primer cerebro ingeniero que tuvo el gran buscador. Se graduó con honores en Sistemas de Símbolos, posee un máster en Informática por la Universidad de Stanford. En ambos casos, se especializó en Inteligencia Artificial. Desde el 2012, es la CEO en Yahoo! y sorprendió al mundo tecnológico por decirle adiós a Google.

La revista Forbes la bautizó como una de las 50 mujeres más poderosas del mundo y la consideró como la más joven de todo el ranking cuando tenía 38 años, hace dos.

Llegó a la cuna de la innovación de la tecnología con 24 años, cuando entró a trabajar en Google con una beca de verano. Para entonces, el buscador era casi un proyecto y ella fue la empleada número 20. Larry Page y Sergey Brin, los cofundadores, descubrieron pronto su potencial y la ficharon. Se convirtió, por 1999, en la primera mujer ingeniera en entrar a formar parte de la empresa.

Mayer es un auténtico genio de las matemáticas y muy buen ojo para la usabilidad, la experiencia de usuario y el diseño. Cualidades que le han ayudado a mejorar todos los productos que han pasado por sus manos.

"Marissa convierte en oro todo lo que toca", dicen sus excompañeros. Ha ocupado cargos de ingeniera, diseñadora, directora de productos, ejecutiva y ha puesto en marcha más de 100 características de Google. Jugó un papel decisivo en el desarrollo del buscador de Google, lideró el nacimiento y crecimiento de Google Image Search, Books, iGoogle, News, Gmail, además de Maps, Earth, Zagat o Street View, entre otros muchos. Ella misma ha reconocido en varias entrevistas para la prensa estadounidense, que "no era una mujer en Google, era una geek en Google".

El nombramiento de Mayer como CEO en Yahoo! llegó en una situación delicada. La empresa tecnológica no estaba pasando por sus mejores momentos. La crisis empezó con la dimisión de su anterior CEO, Scott Thompson, por mentir en su currículum sobre su formación universitaria. Su misión es recuperar la reputación de la empresa tecnológica, ser agresiva y hacer frente a la batalla. Incluso convertirse en una compañía de medios en línea que no solo venda publicidad. Tras su nombramiento las acciones de la empresa tecnológica han subido un 2 %, suma 2.800 despidos y ha anunciado nuevas revistas digitales centradas en la tecnología (Yahoo Tech), y en la gastronomía, (Yahoo Food), así como una app que ofrece breves versiones de las noticias del día, llamada Yahoo News Digest.

MÁS DE ELLEA
Ha impartido clases de Introducción a la Programación en Stanford a más de 3.000 estudiantes.