

Triunfo de Guayaquil en cita tecnológica

Estudiantes de la **Espol y la Católica** ganan en retos planteados
 ■ Los jóvenes viajarán **a la NASA** con todos los gastos pagados

GIANNELLA ESPINOZA
 espinozag@granasa.com.ec

HAMILTON LÓPEZ / EXPRESO

El mayor encuentro de tecnología que se realiza en Ecuador y que ya va por su quinto año consecutivo, finalizó ayer luego de cuatro días intensos de aprendizaje, ponencias y mucho networking.

Como es tradición en el Campus Party Ecuador, los mejores fueron reconocidos. Y Guayaquil se llevó premios en los desafíos más importantes planteados en esta cita.

Sergio y Manuel Suárez, ingenieros en Ciencias Computacionales especializados en Sistemas de Información en la Escuela Superior Politécnica del Litoral (Espol), se convirtieron en los ganadores del reto Ciudadano Digital de Movistar, que tenía como objetivo buscar una aplicación que permita a las personas reportar novedades, problemas y oportunidades de mejora de su ciudad, para que los Gobiernos Autónomos Descentralizados (GAD) puedan inmediatamente actuar al respecto.

EL DETALLE

Otra decena de retos un poco menores también fueron presentados en la cita tecnológica, entre esos uno planteado por la CFN y otro de Petroecuador.

La propuesta de los guayaquileños fue Open City, que se destacó por el uso de realidad aumentada, entre otros 22 proyectos diseñados por 40 campuseños. El premio fue de \$ 5.000.

La Universidad Católica de Santiago de Guayaquil también se llevó premios. Nadia Terranova, Gustavo Cevallos y Mario



Presencia. Más de 50 estudiantes de la Espol participaron en el Campus Party. De allí salieron los ganadores.

EMPRENDEDORES



Un punto de partida al desarrollo

El Campus Party se convirtió en un escenario donde se dieron a conocer iniciativas tecnológicas con potencial de crecimiento. En la foto, Marcelo Ayala con su proyecto.

Asanza, estudiantes de la carrera de Sistemas, triunfaron en el reto Yachay Tech App Challenge, que buscaba desarrollar una aplicación móvil de código abierto, que permita convertir smartphones en dispositivos para rehabilitación auditiva.

La aplicación Uyarina logró optimizar la calidad del sonido y ofrecer una solución de rehabilitación auditiva de bajo costo para personas que sufren de microtía e hipoacusias en general.

Los jóvenes ganadores viajarán a la NASA (la agencia del Gobierno estadounidense responsable del programa espacial civil) con todos los gastos pagados y conocerán de cerca los proyectos científicos y cómo funciona una de las instituciones más avanzadas en tecnología del mundo.