

# La Espol enseña ciencias de una manera muy divertida

En el parque Samanes se efectuó una **feria de divulgación científica** ■ Hubo juegos y experimentos relacionados con la **Física, Química y Matemáticas**

MARTHA TORRES MORENO  
torresma@granasa.com.ec

■ GUAYAQUIL

Un giroscopio pone de cabeza a Marlene Rivera, de 18 años. La adrenalina le corre por el cuerpo cuando empieza a dar vueltas como un trompo, desafiando la gravedad. A pocos metros Carlos Macías y Romina Carrera, ambos de 17 años, juegan a elevar su peso con poleas y luego hacen burbujas de jabón, para explicar la tensión artificial que hace que algunos cuerpos no se hundan en el agua.

Todo esto fue posible observar en el parque Samanes, donde ayer se habían montado algunos juegos de ¡Ajá!, el parque interactivo de Ciencias de la Escuela Superior Politécnica del Litoral (Espol).

## EL DETALLE

¡Ajá! funciona en un galpón de colores, que queda al lado de la Facultad de Física en el campus politécnico en La Prosperina.

Cuando Marlene bajó del giroscopio no tenía ni un síntoma de mareo. ¿Por qué preguntó ella?, algo asombrada. Profesores de la Espol le explicaron que eso se debe a que el aparato rota 360 grados y eso provoca que los tres discos que el ser humano tiene en el oído (vertical, horizontal y frontal) también giren al mismo tiempo, anulando el proceso de mareo.

A Carlos y a Romina también le explicaron por qué en algún momento se les dificultó elevar su peso con las poleas.

“Mientras más poleas utilizan más rápido podrá elevarse un cuerpo”, les dijeron.

La feria fue organizada por los estudiantes de Comunicación Social de la Escuela de Diseño y Comunicación Visual (Edcom), para generar interés por la ciencia y la tecnología a



1



2



3

## Un momento para jugar y aprender

1.- El giroscopio fue el juego más visitado por niños y adultos, quienes a pesar de los giros no se marearon. 2.- Las poleas sirven para saber qué tan pesada es una persona. 3.- El Fune asemeja la trayectoria de los planetas alrededor del Sol.

través de juegos y experimentos relacionados con la Física, Química y Matemáticas.

Asimismo, busca motivar a los jóvenes que siguen carreras técnicas a enfrentarse a los retos de los problemas y plantear soluciones nuevas.

En el parque nada fue into-

cable. Los visitantes pudieron subirse y jugar en todos los montajes, que fueron creados por alumnos de diferentes carreras, como Ingeniería Eléctrica, Informática o Mecánica.

Los visitantes fueron niños y adultos que pudieron aprender jugando conceptos de física y

matemáticas; además de experimentar la fuerza centrífuga.

Los pequeños observaron la diferencia entre los estados de la materia: sólida, líquida y gaseosa. También las reacciones químicas entre las sustancias.

Algunos pudieron jugar con dos grandes ruletas colocadas

RICHARD CASTRO / EXPRESO

## ESPOL

### Abierto para los escolares

El parque de la ciencia ¡Ajá!, de la Escuela Superior Politécnica del Litoral del Ecuador, lleva una década impartiendo enseñanza científica y tecnológica a través de juegos y experimentos. Durante los meses de vacaciones escolares, abre sus puertas para ofrecer cursos a los niños, pero también puede ser visitado por escolares en el transcurso del año. Busca es que los visitantes se enganchen y vean que la ciencia no es lejana, sino que nos rodea y debemos apropiarnos de ella.

una frente a otra, pero a distancias considerables, a través de las cuales podían conversar, simulando hablar por teléfono.

“¡Es divertido!”, dijo Byron Mendoza, de 7 años, quien con su hermana Nicole, de 5 años, pudo experimentar esta sensación de escuchar desde lejos.

Una de las atracciones más complejas fue el enigma de Einstein, en el que se deben responder varias preguntas que relacionan personajes, nacionalidades, actividades y comida hasta descubrir la persona que tiene el pez.

El salón Da Vinci, en cambio, demostró cómo crear el puente autoportante que el inventor italiano diseñó entre 1485-1487. Con la guía de varios profesores politécnicos, los chicos armaron el puente con cañas. Al principio, algunos tuvieron dificultades, pero luego la mayoría pasó sobre él.