

# Tecno (F)

nuevovivir@granasa.com.ec



## Más privacidad

App Lock es una app que le permitirá gestionar la privacidad de su Android e incluso bloquear el acceso a otras apps.

# Trueque 2.0

## LA TECNOLOGÍA EN EL INTERCAMBIO DE PRODUCTOS Y SERVICIOS

### EN CONTEXTO

Se trata de compartir con otros, desde tiempo, hasta los asientos disponibles en el carro o una habitación

Cientos de plataformas tecnológicas de intercambio de servicios se expanden y amenazan las empresas tradicionales

Entre estas destacan Uber, Airbnb, Drivy y una iniciativa planteada por dos ecuatorianos; Shippify, con éxito en Brasil y Chile

Con estas soluciones ganan todos: creador, demandantes y oferentes. Ideal para generar ingresos extras

### BENEFICIOS



GUIDO CAICEDO  
DOCENTE  
EN ESPOL

"Las plataformas basadas en economías colaborativas permiten utilizar más eficientemente los recursos (naturales, humanos, etc.) e incluso nuestro tiempo. Pensemos solo en el tráfico que se ocasiona y el combustible que se gasta moviendo autos que llevan una sola persona... También ayudan a corregir ineficiencias del mercado, a evidenciar la necesidad de cambiar regulaciones caducas que conservan soluciones que no han evolucionado en años".



ALBERTO VERA  
COFUNDADOR  
DE CRIPTEXT

"Las economías compartidas se apalancan en un gran ecosistema creado para generar un mayor valor a la necesidad y en sus mejores momentos revolucionar toda la industria. Generan empleo -son fundamentales para momentos de crisis- porque las personas pueden tener un segundo ingreso sin dejar de lado su principal fuente de ingreso. Desplazan a grandes dinosaurios con soluciones más prácticas".

GIANNELLA ESPINOZA COBOS  
espinozag@granasa.com.ec

El 90 % de las personas destina solo 8 horas para trabajar y generar ingresos. Los autos particulares pasan el 95 % del día parqueados. Existen objetos valorados en \$ 533.000 millones que no se utilizan y se desperdicia el 40 % de los alimentos en el planeta.

Este desperdicio de tiempo y bienes es precisamente lo que plantea eliminar o reducir la creciente economía colaborativa o compartida (sharing economy). Se trata de un sistema basado en intercambiar y compartir bienes y servicios con ayuda de plataformas electrónicas y, una de las 10 ideas que cambiarán el mundo, según TIME.

Hasta el año pasado ya existían en el globo más de 5.000 de este tipo de empresas compitiendo con las tradicionales. Entre estas ZipCar y Drivy (autos compartidos), LendingClub (préstamos económicos entre particulares), Airbnb (hospedaje a viajeros que ya funciona en Ecuador), Thredup (intercambio de ropa), Shippify (logística compartida, ideada por ecuatorianos y que da sus primeros pasos en Guayaquil) y Verkami (donación colectiva a favor de creativos).

Estas iniciativas, además de actualizar viejos negocios con la ayuda de la Internet y volverlos mucho más eficientes (el alquiler de vehículos, la entrega de encomiendas o el mismo trueque de objetos que ya no se utilizan) tienen un tinte verde. El compartir y el alquilar cada vez más cosas significa producir y desperdiciar menos, lo cual es bueno para el planeta y para el bolsillo.

También existe un beneficio social. En una época en que según nuestros padres y abuelos nos aislamos por culpa de la tecnología, sucede todo lo contrario. Compartir cosas - incluso con extraños que se conocen en línea - permite hacer conexiones significativas. Lo dice Rachel Botsman en su libro 'Lo que es mío es tuyo: el auge del consumo colaborativo': El intercambio entre pares implica la reaparición de la comunidad, la gente aprende nuevamen-

te a confiar en los demás.

Lo dijo Unión Europea en el 2014: "El consumo colaborativo representa una ventaja desde el punto de vista innovador, económico y ecológico de la economía de la producción por la economía del consumo. Además supone una solución a la crisis económica y financiera en la medida que posibilita el intercambio en casos de necesidad".

Esta revolución que surge gracias a las nuevas tecnologías, genera ingresos no solo para el creador de las plataformas. También ganan los oferentes quienes pueden sumar extras prestando su tiempo o bienes que no utilizan. Mientras que los demandantes sin duda encontrarán un ahorro significativo.

El éxito de esta forma de consumir, que aunque requerirá de ciertas regulaciones en cada sector, revela una sociedad que quiere cambiar la manera en la que vive. Veamos cómo nos va.

110.000

millones de dólares

es el potencial que le calcula a estas plataformas el Instituto Tecnológico de Massachusetts, hasta el 2014 iban 28 millones.



53 %  
de las personas

en EE. UU. estaría dispuesta a compartir o alquilar bienes en un contexto de consumo colaborativo, según Nielsen.

### SHIPPIFY

Es un servicio de logística que conecta a tiendas online con comunidad eficiente de 'shippers' (personas validadas para la entrega de paquetes) capaces de trasladar desde una refrigeradora hasta un documento en el espacio que sobra en sus vehículos y en su tiempo.

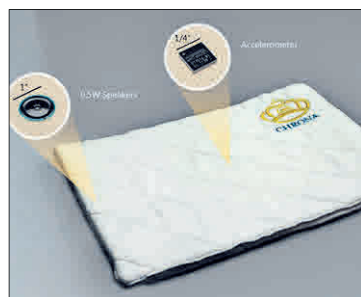


## GADGETS / SUENO



### BEDDIT

Se trata de una almohadilla con un sensor que va en la parte de arriba del colchón y que sirve para analizar los patrones de sueño, además de recoger información de los ronquidos, frecuencia cardíaca, respiración, movimientos y más.



### CHRONA

Es un dispositivo portátil que puede transformarse en una almohada inteligente cualquiera que tenga por casa. Por lo general se coloca dentro de la funda y desde ahí rastrea los patrones de sueño, incluso los movimientos de torso y de cabeza.



### NEURO: ON

Recurre a sensores para medir la actividad del cerebro, la tensión muscular y el movimiento de los músculos oculares. Cuando se acerca la hora de despertar, este gadget empieza a parpadear con una serie de luces, sacando al organismo de la fase de sueño.



## Su Android desde la PC

AirDroid es una aplicación configurable, que permite controlar el teléfono Android desde la PC y con conexión wifi.

## MAÑANA / CASA ADENTRO Cuando lo que pensamos nos enferma



## LAS OPCIONES



### DRIVY

Es la plataforma líder en Europa de alquiler de autos entre particulares. Cualquier persona que quiera generar ingresos puede ofrecer su carro y, el usuario lo escogerá vía online. Lo único que se hace en persona es la entrega de llaves.



### AIRBNB

Se trata de una nueva forma de conseguir dónde quedarse al planificar un viaje. Esta app y web crea conexiones entre personas que deciden hospedar y ser hospedados. Ya está en más de 190 países y de a poco se utiliza en Ecuador.



### UBER

Es una app que proporciona transporte a través de un software que conecta a los pasajeros con los conductores; estos pueden ser desde padres de familia hasta estudiantes que han puesto sus rutas diarias a disposición de otros.



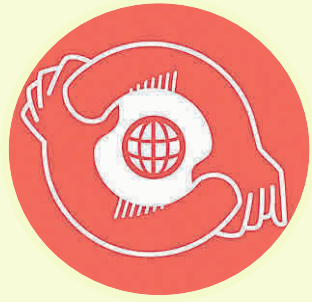
### COMPARTO PLATO

Una red en la que el usuario puede participar como comensal o cocinero y, ver las ofertas culinarias que sus vecinos ofrecen. Las condiciones de entrega y precios se acuerdan con el oferente.



### ZIPCAR

Zipcar es una aplicación estadounidense que brinda servicios de carsharing o automóviles compartidos a sus miembros mediante reservación previa y con tarifas de uso por hora o por día. Cualquiera puede ofertar sus asientos libres.



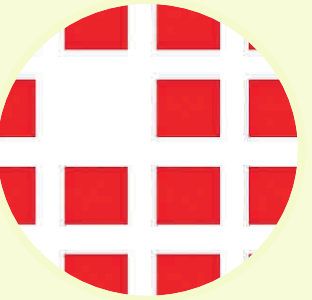
### VERKAMI

Se trata de una plataforma de donación colectiva para los creadores independientes. Para ellos ofrece una alternativa para financiar sus proyectos y a los donantes, la oportunidad de conseguir a cambio productos y experiencias.



### THREDUP

Es una tienda online de compra y venta de ropa usada en la que todos ganan. Por ahora funciona en Estados Unidos (Illinois, Georgia, Pensilvania y California). Hasta agosto del año pasado, 1,8 millones de personas la usaron.



### LENDING CLUB

Una compañía estadounidense de préstamo entre particulares (de 1.000 a 35.000 dólares), que funciona a través de la web o aplicación móvil. Califica en función de la puntuación de crédito del prestatario, historial, cantidad, ingresos y gastos.



### KMIMOS

Se trata del Airbnb latino para perros. Ofrece una gran comunidad de cuidadores certificados que abren las puertas de sus propios hogares, convirtiéndose en una alternativa superior a un hotel o pensión para perros.



### KICKSTARTER

Es muy parecida a Verkami, con la diferencia de que en esta plataforma se puede recibir financiamiento colectivo para proyectos de todo tipo. Van desde películas independientes, música y cómics, hasta gadgets.



### KINKBNB

Puede registrarse como huésped o anfitrión y está basado en el portal Airbnb. La diferencia es que los lugares que se ofertan están pensados en las escapadas sexuales (incluyen muebles para sexo, cuartos para bondage, juguetes).



### VIZEAT

Se trata de una comunidad de viajeros gastronómicos que cuenta con 1.500 anfitriones en más de 50 ciudades del mundo, los cuales abren las puertas de su casa y cocina a otras personas. Proponen fecha, un menú y un precio.

## LOS PERSONAJES



\* Miguel Torres, quiteño, graduado en Economía y Finanzas en la Universidad San Francisco de Quito, y Luis Loaiza, guayaquileño, titulado en Ciencias Computacionales en la Escuela Superior Politécnica del Litoral; son los fundadores, CEO y CTI, respectivamente de Shippify.

## Shippify, un aporte local a la logística global

Shippify plantea un modelo innovador de logística basado en la economía colaborativa. Inició su operación en junio del año pasado y en siete meses ya se extiende por siete ciudades, entre estas Sao Paulo, Santiago y Belo Horizonte, con un promedio de 150 a 200 entregas diarias en cada ciudad. En los próximos meses llegará a México D. F. y ya da sus primeros pasos en Guayaquil.

Esta startup, que está cerrando una ronda de inversión SEED de \$ 650.000 con inversores extranjeros, fue creada por dos jóvenes ecuatorianos: Luis Loaiza y Miguel Torres, en la que trabajan además cuatro brasileños, dos chilenos y otros tres ecuatorianos (Leonardo Larrea, Marcelo Sánchez y Álvaro Ortiz).

El servicio cuenta con una app a la que acceden tiendas de comercio electrónico registradas para que sus ventas sean distribuidas y posee una red de personas verificadas por la empresa (shippers), dispuestas a brindar el servicio y generar un ingreso extra poniendo a disposición el espacio en sus vehículos y su tiempo.

Conversamos con Loaiza, CTI de Shippify, sobre sus planes en Guayaquil y esto es lo que nos comentó.

-¿En qué fase está Shippify en Guayaquil?

- En Guayaquil estamos haciendo pilotos con algunas empresas, tenemos 10 registradas y se están sumando para la entrega desde taxis hasta camionetas. Sin embargo, la idea en Guayaquil y Quito, por ahora, es hacer varios experimentos de los que sabrán muy pronto.

-¿Cuáles son los requisitos con los que deben cumplir los shippers y cómo ganan?

- Los requisitos son simples, se descargan el app y en un email les llega la documentación que deben entregar (adjuntándola). Luego pasan por un proceso de investigación por lo que puede tomar un tiempo. Ganan por transacción y por ruta realizada. Shippify cobra una comisión de hasta el 20 % por cada tarea realizada. Las tarifas varían por tamaño del paquete, distancia y horario y pueden ir desde 2 a 25 dólares.

-¿Cuál es la necesidad que resuelve Shippify?

- La logística es un gran problema en comercios electrónicos de toda Latam. Nosotros resolvemos este problema a través de tecnología y una comunidad verificada y segura de entregadores. Hemos reducido el tiempo de entrega que era de 5 días a 3 horas. Hacemos entregas el mismo día permitiendo que personas con cualquier vehículo (taxi, camión, van, bicicleta) hagan dinero extra con el tiempo y espacio que no usan.

-¿Cómo se aseguran de que el encargo llegue al destino?

- Nuestro mantra es "Get Ship Done", sí o sí lo entregamos. Y es que nuestra tecnología nos permite comunicarnos en tiempo real con el cliente y rastrear al entregador para guiarlo en caso de que no encuentre el lugar.

## NOVEDADES

### INTERNACIONALES

## NOVEDAD HAY SILLAS QUE SE GUARDAN SOLAS

Volver a colocar la silla al final de una jornada de trabajo, de una reunión o de una clase no parece un trabajo muy difícil. Sin embargo, Nissan ha querido demostrar la eficacia de su Sistema de Aparcamiento Inteligente y se ha lanzado a crear una silla que integra esta tecnología. Al dar una palmada, los asientos vuelven a su lugar original.

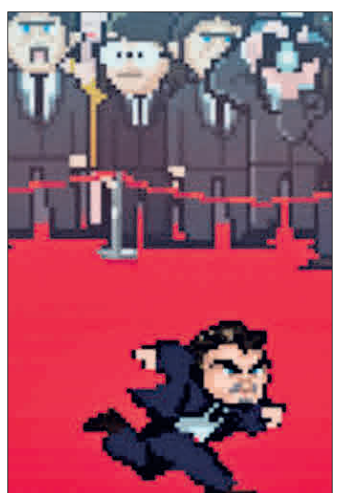


## INNOVACIÓN LOS GIF SE PUEDEN IMPRIMIR

Una aplicación para iPhone, llamada Ubersnap, permite capturar pequeños GIF con la cámara del teléfono, aplicarle un filtro similar a los de Instagram y encargar una impresión, que será cuadrada (7,60 cms). El precio por GIF impreso será de 10 dólares y el envío gratuito. ¿Cómo se verá? Muy parecidas a las tarjetas 3D con dibujos en movimiento, esas que incluso se encontraban en las fundas de snacks.

## JUEGO DICAPRIO CORRE TRAS EL ÓSCAR

The Line Animation, Electric Theatre Collective, entre otros, son los autores una genialidad: 'Red Carpet Rampage', un juego de plataformas en gloriosos 8 bits con la alfombra roja de los Óscar como escenario. El usuario se pondrá en la piel de Leonardo DiCaprio y pulsando dos teclas lo ayudará a correr para cazar la preciada estatuilla dorada. Funciona en la PC o en el móvil a través de: redcarpetrampage.com.



## LO QUE NO SABÍA

## CUATRO TRUCOS TECNOLÓGICOS QUE DEBERÍA CONOCER

1. Adapte el tamaño del texto más rápido. Cuando esté navegando y se encuentre con una página con texto muy pequeño, lo que debe hacer es mantener presionada la letra Ctrl y luego agregar (+), según cuantas veces quiera aumentar.

2. Llame más rápido. Si quiere llamar a un contacto que ya lo ha hecho antes, solo presione el botón de llamada y le marcará automáticamente el último número que tecleó.

3. Use Google como diccionario. Solo debe introducir el concepto "definir" y luego la palabra que quieras conocer. Sin necesidad de hacer clic en nada, le aparecerá el resultado de su búsqueda.

4. Seleccione rápido. Si está

escribiendo o leyendo un texto y quieres seleccionar una palabra, evite poner el mouse al final de la palabra y luego arrastrarlo hasta el principio. Simplemente pinche dos veces en la palabras y tendrá el concepto seleccionado.

