

# Tecno

nuevovivir@granasa.com.ec

## Tatuajes tecnológicos

Desarrollan un tatuaje hecho de componentes adhesivos y pintura conductora que convierten el cuerpo en una plataforma biométrica.

# UN BUEN AÑO PARA EL EMPRENDIMIENTO TECNOLÓGICO

## EN CONTEXTO

Las startups de tecnología son la clave para dar solución a los desafíos del futuro y para generar nuevas fuentes de empleo

Para beneficio de los emprendedores se han instalado en el país programas como Weekend y Girls in Tech

El acceso a rondas de inversión también ha sido un punto a favor, así como la creación de espacios para el trabajo colaborativo

Shippify, Criptext, Dátil, GoRaymi, entre otras, son algunas de las startups que no puede perder de vista en el 2016

GIANNELLA ESPINOZA COBOS  
alvaradol@granasa.com.ec

■ GUAYAQUIL

En el mundo, los emprendimientos tecnológicos se están convirtiendo en la clave para resolver los desafíos más urgentes de nuestro futuro y para garantizar una forma sustentable de ganarse la vida. ¿Ecuador está proporcionando el ecosistema necesario para fomentar esta tendencia? Vamos por buen camino... A continuación los 'pasos' más destacados que se dieron este año y nos auguran un buen 2016.

### STARTUP WEEKEND

Quizás ya esté familiarizado con este nombre, pues en Guayaquil se realizó tres veces en el año y viene desde el 2014. Se trata de un evento de emprendimiento, avalado por Google for Entrepreneurs, en el que sus participantes tienen 54 horas para convertir una idea en un negocio rentable con base tecnológica.

Startup Weekend Woman, fue el primero (marzo) y dejó 15 nuevos negocios enfocados en dar solución a diversas necesidades femeninas. Entre estos Bella, una aplicación que se encuentra en Beta y ayuda a las

mujeres a recibir servicios de belleza a domicilio. También GoRaymi, la app turística propuesta por Carla López, una joven riobambeña de 15 años, que ya está disponible para Android e iOS.

El siguiente, en agosto, fue Startup Weekend Youth, dedicado a jóvenes de colegio de la ciudad. Este evento dejó siete ideas, entre las que destacó 'A tu casa', una app para pedir a domicilio los platos de las mejores huecas de la ciudad.

El último del año, en noviembre, fue para universitarios y dejó siete negocios. El ganador fue Contigo, una app que permite realizar citas virtuales con psicólogos y profesionales afines.

Todas estas ideas han recibido mentoría de Conecta Guayaquil (comunidad organizadora) y la Escuela Superior Politécnica del Litoral (Espol).

### GIRLS IN TECH ECUADOR

Esta es una de las mejores noticias que recibió el país en el área del emprendimiento. Se trata de una organización sin fines de lucro, con presencia en 52 países, dedicada a identificar, conectar y dar visibilidad a las mujeres que lideran el sec-

## TENDENCIAS



El MIT Technology Review dice que hay que observar tecnologías de gran impacto como los drones en la agricultura, el mapeo del cerebro mucho más eficiente, el desarrollo de chips neuromórficos, la edición genómica, los videojuegos inmersivos, la creación de robots ágiles y las energías solar y eólica inteligentes.



Los jóvenes millennials demandarán más organizaciones con responsabilidad social para ganarse su lealtad. Marcados por vivir en continuas recesiones y crisis económicas, los nuevos consumidores desconfían del sistema económico, prefieren un empleo ganando poco y haciendo lo que les gusta, antes que ganando mucho y haciendo algo que consideran "aburrido".



Las redes sociales como Facebook e Instagram seguirán siendo el agente más importante para llamar la atención de las startups y pequeñas empresas, y aumentar su tracción. De acuerdo con un estudio de LinkedIn, el 81 % de las pymes está usando las redes sociales, y el 94 % las utiliza con fines de mercadotecnia.



Las aplicaciones móviles se usarán también para la creación de plataformas para encontrar criminales por su actividad en la red, para ofrecer educación virtual, para democratizar sistemas anticorrupción y pro-transparencia, y para hacer escrutinios de candidatos.



Continuará el desarrollo de infraestructuras que promoverán la colaboración a través de redes sociales y dispositivos móviles. La colaboración móvil mejorará las comunicaciones, facilitará el intercambio de mensajes y disminuirá los tiempos de producción compartida.

tor tecnológico en el país. Desde este año ya cuenta con sede en Ecuador y arrancará sus programas el próximo.

Uno de estos es el Silicon Valley Internship Programme, dirigido a mujeres graduadas en Informática y Ciencias Computacionales -pertenecientes a la comunidad Girls in Tech- a través del cual podrán vivir un año en Silicon Valley y experimentar el trabajar dentro de una empresa de desarrollo de tecnología con todo pagado (\$ 60 mil) y visa J1.

### COWORKING

Se trata de una forma de trabajo que potencia la integración de profesionales multidisciplinares, a través de un espacio compartido que permite el ahorro de gastos, el acceso a una red de contactos que favorece el negocio y que es una tendencia en las principales ciudades del mundo. También en Guayaquil, Quito, Cuenca y Loja.

Así fuimos testigos de la aparición de espacios como el Coworking Espol, Invernadero, Tamasa, Impacto Quito, Buen Trip Hub, Prendho, entre otros.

Un espacio que también destaca es Innobis, un laboratorio de emprendimientos del Consorcio Nobis, ideado para identificar proyectos emprendedores con potencial para convertirse en empresas rentables, escalables y de clase mundial.

### GRANDES IDEAS

Se llevó a cabo en Guayaquil, por primera vez, el 1776 Challenge Cup, un evento que se desarrolla en más de 50 ciudades alrededor del mundo, con el fin de identificar las ideas con el potencial para acceder a una ronda de inversión de hasta \$ 1 millón.

Las ideas ecuatorianas seleccionadas y que viajarán a México el próximo año fueron Shippify, Dátil y Cuestionarix. Allí competirán para llegar a la fase global final a realizarse en Washington.

Shippify es una red de entregas colaborativas que funciona con un api y un canal para conectar al cliente a través de Internet, con una comunidad de shippers (personas validadas para la entrega) capaces de llevar desde una lavadora hasta un documento. Este emprendimiento, con desarrollo ecuatoriano, ya funciona con éxito en Brasil y da sus primeros pasos en Guayaquil.

Dátil: Ayuda a pequeños negocios a crecer mediante la automatización de sus operaciones, proveyendo las herramientas integradas en la nube a través del Sistema Operativo Android.

Cuestionarix: Prepara a estudiantes para el Examen Nacional de Educación Superior, ENES, a través de poderosas herramientas de estudio no disponibles en cursos tradicionales.

Con estas y otras iniciativas se cierra un buen año para el emprendimiento tecnológico.

## RECUERDE SUS CARAS



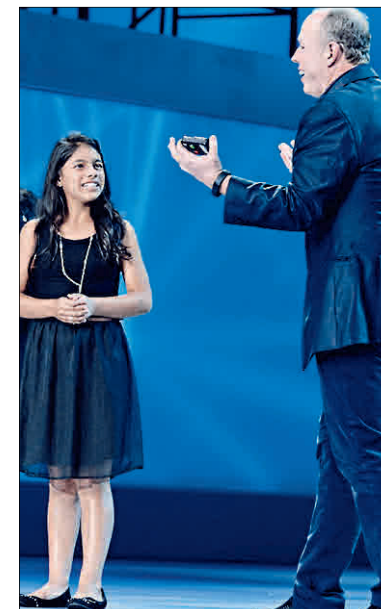
LUIS LOAIZA  
CTI DE CRIPTEXT Y SHIPPIFY

Este guayaquileño es el 'Innovador del año', menor de 35, según la revista MIT Technology Review. El reconocimiento lo recibió por ser pionero en varios emprendimientos. Entre estos Criptext Mail y Messenger, dos herramientas que garantizan la seguridad y privacidad en la Red y, por las cuales recibió (el equipo) una ronda de inversión de medio millón de dólares. También tiene a Shippify, una red de entregas colaborativas que funciona en Brasil y da sus primeros pasos en Ecuador.



CARLA Y SEBASTIÁN LÓPEZ  
COFUNDADORES DE GORAYMI

Los hermanos Carla y Sebastián López, riobambeños de 15 y 16 años respectivamente, destacaron este año con GoRaymi. Se trata de una app para Android e iOS que concentra hasta la más mínima información turística del país. La idea nació en el primer Startup Weekend Woman Guayaquil realizado en marzo y, hoy es una realidad. Este emprendimiento fue seleccionado entre los mejores para participar en la ronda nacional de Seed Stars World.



GÉNESIS LÓPEZ  
EMBAJADORA DE MICROSOFT

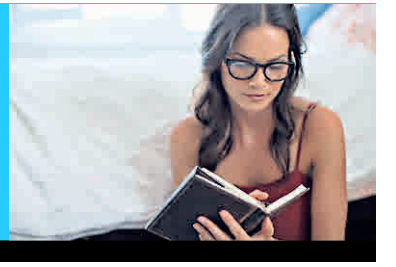
Ella es guayaquileña, tiene 12 años y ya ha programado tres videojuegos. No solo eso. Microsoft la considera una de sus embajadoras y presentó su historia en Orlando a una reunión anual (2015) de empleados de la marca. Además, el mismo Kevin Turner, vicepresidente ejecutivo de la compañía, la visitó en su casa ubicada en Horizontes del Fortín. Génesis aprendió a programar en Kodu en el vacacional 'Yo puedo programar' del Centro Tecnológico Popular (CTP) de la Prefectura del Guayas.



## App para destruir mensajes

La app Wink, es un añadido para Viber que le brinda al usuario la posibilidad de intercambiar fotografías y vídeos de forma pasajera con sus contactos.

## MAÑANA / CASA ADENTRO 8 tips para cumplir sus propósitos anuales



**Dennis**  
Zumbana tiene 14 años y está fascinado por la robótica. Una de sus primeras creaciones es Chatty Box, un robot para el aprendizaje.

## EL PERSONAJE



**STEWART BUTTERFIELD**  
CEO Y FUNDADOR DE SLACK

### El hombre de moda en el mundo tech

El hombre de moda en los círculos tecnológicos responde a Stewart Butterfield (41), aunque nació con otro nombre. Sus padres, un pacifista estadounidense que desertó de la guerra de Vietnam y huyó de su país y su pareja canadiense, vivían en una comuna hippy cerca de Vancouver y lo bautizaron como Dharma Jeremy. Vivió en una cabaña abandonada, sin agua corriente hasta que tuvo cuatro años y sin electricidad hasta un año más tarde. Vio el primer ordenador cuando cumplió siete cuando salió de la comuna. Quedó fascinado.

Aunque a los 12 años decidió cambiarse el nombre por Stewart, su vida conservó tintes poco convencionales. De adolescente, viajó solo por China. Se graduó en Filosofía y consiguió una beca para estudiar un masterado en Psicología Cognitiva en Cambridge. Luego conoció a una mujer llamada Catherina Fake, su socia y expareja.

Butterfield y Fake proyectaron un videojuego online llamado Neverending Game, en el que se podían resolver acertijos hasta el infinito. No triunfó, pero ganó un fan. Uno que le dedicó un blog y hasta hackeó el correo interno de sus creadores. Su nombre es Cal Henderson y en lugar de ser llevado a los tribunales, fue contratado por la empresa.

Es así como en el camino de la creación de videojuegos fallidos, la empresa dio con un invento de manera casual: Flickr, un servicio para compartir fotos.

Años después la herramienta fue comprada por Yahoo por una cantidad entre \$ 25 millones. A pesar de que esto lo convirtió en multimillonario, su nombre no se hizo famoso hasta que dejó Yahoo.

Su siguiente y actual emprendimiento es Slack, cuyo lema es 'be less busy', algo así como 'vive menos atareado'. Se trata del invento que llegó para matar el correo electrónico, o por lo menos así la presenta Time en un artículo reciente. Ya la utilizan para su comunicación interna AirBnB, HBO, BuzzFeed, la NASA y otras tantas empresas, así como cientos de miles de individuos que descubren cada día que resulta bastante práctica.

De entrada, quien se la instala no nota nada especialmente novedoso. Se parece a un chat a tiempo real. Pero tiene algunas características especialmente acordes con la manera en la que se trabaja hoy. Permite compaginar un canal general de grupo con mensajes directos o subgrupos, recibir las notificaciones, entre otros. Si necesita, por ejemplo, un rato de concentración ininterrumpida, puede escoger que se le acumulen y ver los mensajes de golpe o, en caso de una reunión virtual, puede mantenerlas abiertas para contestar al instante.

Su objetivo es que Slack se convierta en el nuevo Microsoft, el lugar mismo en el que se hace el trabajo de oficina.

#### EL DATO

**Inversor.** Jared Leto, es uno de los que cree en Slack, no se cansa de pregonar las bondades de la app.

#### SABER +

ENCUÉNTRALO EN NUESTRAS VERSIONES IPAD Y ANDROID

**PREDICCIONES**  
Lea cuáles son las predicciones para el mundo del emprendimiento tecnológico.



**DESTACADOS**  
Estos son los emprendedores que destacaron este año en el área de la tecnología.



**EL VÍDEO**  
CONOZCA DE QUÉ SE TRATA SHIPPIFY, LA STARTUP CON DESARROLLO ECUATORIANO QUE TRIUNFA EN BRASIL Y PRONTO FUNCIONARÁ EN ECUADOR

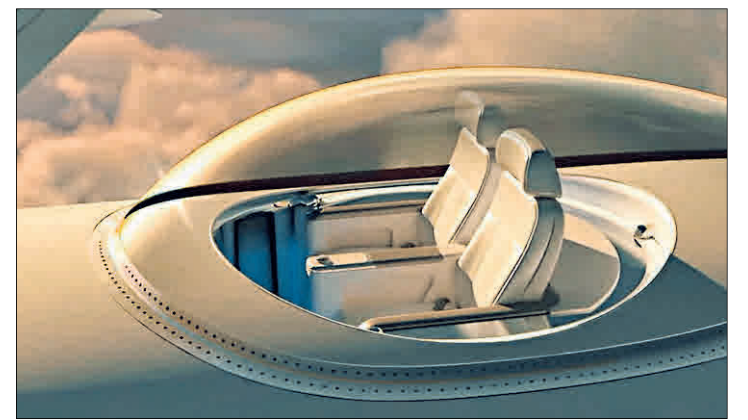


## NOVEDADES INTERNACIONALES

### INNOVACIÓN

#### UNA NUEVA PATENTE OFRECE ASIENTOS SOBRE EL AVIÓN

Hay una nueva patente de asientos para avión que busca dar a los pasajeros una vista de los cielos mejor que la del piloto, al sentarlos sobre el avión, dentro de una cubierta transparente parecida a una burbuja. Windspeed, una empresa estadounidense de tecnología aeroespacial, señaló que su diseño Skydeck puede instalarse en varias aeronaves, desde jets privados hasta aviones comerciales de fuselaje ancho. Los pasajeros llegan a sus asientos a través de un elevador o de una escalera. Una vez dentro, pueden rotar 360 grados el asiento sencillo o doble para disfrutar de un paisaje increíble. La empresa señaló que los asientos podrían "crear la siguiente experiencia emocionante de entretenimiento a bordo para aeronaves VIP" o podría usarse para generar ingresos en vuelos comerciales a través de un esquema de pago.



### NOVEDAD

#### GOOGLE ESTUDIA LA IDEA DE ELIMINAR LAS CONTRASEÑAS

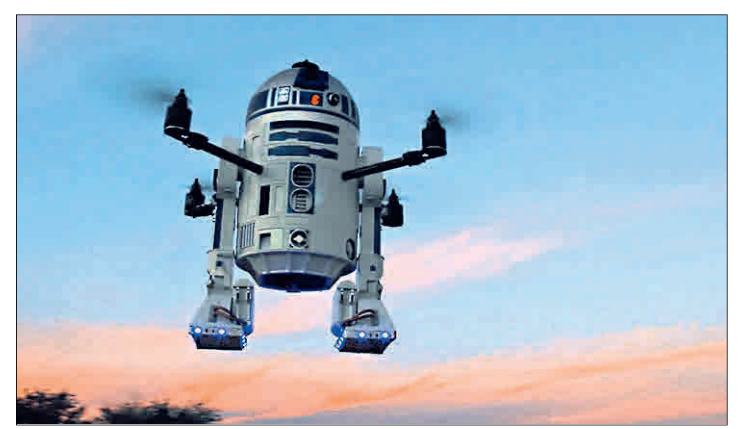
Las mayúsculas, números y signos extraños... Todo vale a la hora de crear la contraseña inviolable. El problema es que esas enormes claves son mucho más difíciles de recordar que el nombre escrito al revés (obvio, no recomendado). En el otro extremo, la autenticación en dos pasos y el uso de dongles (pequeños dispositivos físicos que actúan como una llave), tampoco parecen el colmo de la seguridad y añaden tedio a algo tan sencillo como es acceder al correo electrónico. Google está probando un nuevo sistema con un grupo de sus usuarios para eliminar las contraseñas y los dobles pasos. La clave es el móvil: bastará con que el usuario escriba su correo electrónico para que reciba un mensaje en su teléfono y confirme si, en efecto, es él quien quiere acceder a su cuenta desde otro dispositivo.



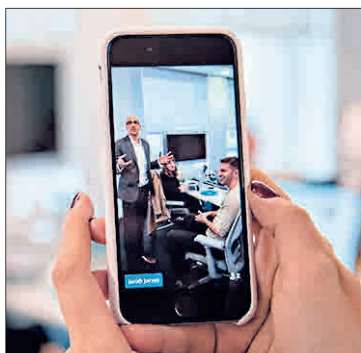
### INVENTO

#### R2D2 CONVERTIDO EN UN DRON GRACIAS A UN FAN

Con el reciente estreno de la película Star Wars: The Force Awakens, un usuario de YouTube, Donny Melara, director de fotografía aérea, mostró un video de su dron modificado R2D2. El dron, llamado 'Arturo', tardó ocho días en ser construido y cuenta con un sistema de navegación GPS DJI piloto automático, cabeza móvil, luces led jetpack y un altavoz. En un ojo del androide, se encuentra instalada una cámara para grabar durante el vuelo. Para el desarrollo del dron se utilizó tecnología de punta y cumplió un sueño de la infancia de Malera, quien quería construir una versión voladora de su androide favorito de la saga Las Guerras de las Galaxias.

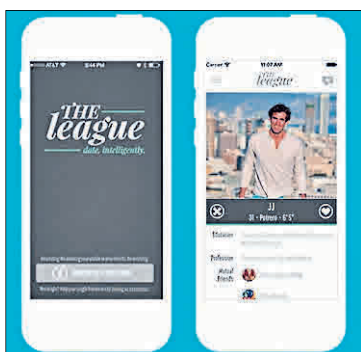


## EN EL MUNDO



### PERISCOPE

En marzo, Twitter lanzó la app de streaming video que adquirió en febrero. La misma ofrece a los usuarios compartir imágenes desde sus dispositivos en vivo con sus seguidores. Los espectadores pueden comentar y enviar 'corazones'. El video se puede repetir más adelante y almacenar en el teléfono.



### THE LEAGUE

Se trata de una app (iOS) de citas selectivas para individuos de élite, fundada por Amanda Bradford, se posiciona como una de las startups más exitosas lanzadas este año. La mayoría de sus usuarios tienen grados de estudios muy avanzados. Financiación: \$ 2'100.000 de Jon Vlassopoulos.



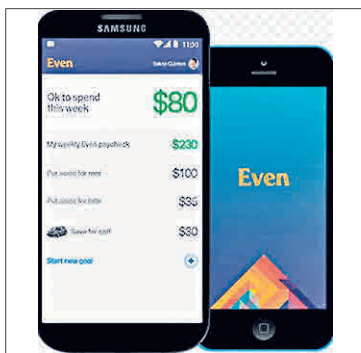
### GOGORO

La compañía estrenó su primer producto en este 2015, una scooter smart eléctrica y económica. Llegan hasta las 60 millas por hora y puede obtener hasta 100 millas por encargo. Tienen batería recargable en estaciones. Financiación: \$ 300 millones de dólares; entre inversionistas está gente de HTC.



### RIDE

Esta app para iOS se centra en los viajeros y en el uso compartido del auto, sobre todo en lugares donde el transporte público no es fácil de conseguir. Funciona haciendo coincidir empleados de una empresa que quieren ahorrar dinero viajando juntos y comparten trayectos en común.



### EVEN

Es una app que está destinada a atender a las personas con bajos ingresos, mal crédito o a aquellas que tienen un trabajo por hora, impredecibles, dándoles un crédito para ayudarles cuando están teniendo una semana difícil. Los usuarios pagan una tarifa plana en lugar de intereses. Financiación: \$ 1,5 millones.