



Domingo, 15 de mayo, 2016 - 00h07

Videojuegos retro circulan y se comercializan en Facebook

JONATHAN PALMA

Los personajes pixelados y sonidos casi hipnóticos no desaparecieron. Aunque empolvados, con rastros de lo que fueron las etiquetas y uno que otro rayón, los casetes son usados por jugadores nostálgicos que los aprecian como si se tratara de oro. Son adultos que en su infancia pasaban horas frente a una televisión y con ampollas en las manos. Un dolor de cabeza para las madres.

“Los juegos buenos de antaño son buenos porque marcaron una tendencia y formaron las bases para los actuales (...). La basura de algunos es el tesoro de otros”, dice Andrés Freire (26), psicólogo industrial. Él tiene un canal en YouTube, Freirito Geek, donde comenta sobre videojuegos.

En Facebook, hay grupos de compraventa de cartuchos y consolas de videojuegos retro, como Retro Games Store Ecuador, Club Nintendo Ecuador y Gamers Market Ecuador.

Este último grupo lo administra Luis Baquerizo (35). El publicista refiere que “no es un negocio puntual porque no es rentable, (que) es más bien (un negocio) complementario”.

Luis Coppiano (31), en cambio, detalla que “hay videojuegos que llegan a triplicar su valor”. “Megaman X2, de Super Nintendo, es un juego que puedes encontrarlo en más de 150 dólares”. Él es ejecutivo de ventas y administra el grupo de Facebook Cartuchitos.

Esto depende de la escasez y estado del título a comercializar, de lo popular que sea la historia por su jugabilidad y personajes. También se venden consolas.

Un clon de un Atari puede costar unos \$ 40, la consola original (lanzada en 1977) entre \$ 60 y \$ 100, de acuerdo con su estado. Los casetes de Game Boy y Game Boy Color (1998) rondan los \$ 10, \$ 15 y \$ 30. La consola está entre los \$ 30 y \$100. El precio también varía si son piezas de colección por haber marcado una época como Legend of Zelda, The Oracle of Ages, para Game Boy Color (lanzado en 2001), que puede costar más de \$ 25 o The Legend of Zelda: Majora's Mask (2000), de Nintendo 64, que tiene un costo por sobre los \$ 50 (para jugarlo se debe adquirir un expansion pak), incluso más que la consola (lanzada en 1996), que se la encuentra en \$ 40, \$ 60 o más de \$ 100.

En Guayaquil y Quito, hay mayor oferta de estos artículos, que fueron adquiridos en su mayoría en Estados Unidos, a través de los portales web ebay y Amazon.

El desarrollador de videojuegos de la empresa ecuatoriana Freaky Creations, Jorge Blacio, explica que la simplicidad de los juegos retro, por su fácil comprensión y jugabilidad, más el factor nostalgia, hacen a estos artículos electrónico muy atesorados entre los gamers.

Para quienes no tengan la posibilidad económica para comprarlos pueden instalar emuladores en sus PC.

Según un análisis de la firma de investigación de mercados de videojuegos Newzoo, Ecuador está en el puesto 63 de entre 100 naciones que más consumen este tipo de entretenimiento.(E)

ÚLTIMAS NOTICIAS EN VIDA Y ESTILO

- La esperanza de vida sube cinco años desde el 2000, según la OMS
- Detenido un hombre que quiso entrar en el palacio de Buckingham
- Crítica de Cine: Las contracaras femeninas del festival de cine
- Michela Pincay entra al mundo empresarial con fragancias propias

TEMAS

- Facebook
 - 18 MaySaldrá de Facebook para aportar a la salud
 - 15 MayMark Zuckerberg se reunirá con conservadores ante acusaciones de sesgo político
 - 15 MayVideojuegos retro circulan y se comercializan en Facebook
 - 12 MayFacebook premia a futbolistas
 - 06 MayFacebook enfrenta demanda por su función de etiquetar fotos
 - 04 MayFacebook paga \$10.000 a niño por encontrar falla en Instagram
 - 27 AbrVentas de Facebook triplicó ganancias por aumento de negocio en teléfonos móviles
- Videojuegos
- Redes sociales
- Tecnología
- Entretenimiento

Escuche Radio en Internet Encuentre las Mejores Estaciones de Radio ¡Descarga Radio Access!